# **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**

**TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**Presentado por:**

**Módulo de rutinas, dietas y ejercicios.**

**Módulo Usuario Ingreso**

**Módulo Sistema**

**FICHA: 1967102**

**TEMA:**

**PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA PROYECTO GYM SENA**

**Versión: 1.0**

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 02/09/2020 | Grupo ADSI 1967102 | 02/09/2020 | módulo sistemas |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

|  |  |
| --- | --- |
| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| 1.0 | Creación del proyecto |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Tabla de contenido

[**1. Introducción** 4](#_heading=h.gjdgxs)

[**1.1 Propósito** 4](#_heading=h.30j0zll)

[**1.2 Alcance** 4](#_heading=h.1fob9te)

[**1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas** 4](#_heading=h.3znysh7)

[**1.4 Responsables e involucrados** 4](#_heading=h.2et92p0)

[**1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)** 4](#_heading=h.tyjcwt)

[**2. Descripción General** 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[**3. Situación Actual** 4](#_heading=h.4d34og8)

[**4. Situación Esperada** 4](#_heading=h.2s8eyo1)

[**5. Justificación** 4](#_heading=h.17dp8vu)

[**6. Observaciones** 5](#_heading=h.3rdcrjn)

# **1. Introducción**

*El presente documento muestra una breve explicación del desarrollo de un software para el gimnasio del Sena, lo que se quiere lograr con el desarrollo de este proyecto es solucionar un problema que se presenta en este recinto el cual está afectando el funcionamiento completo y correcto del gimnasio. A través del software se pretenderá tener un mejor manejo tanto de rutinas, usuarios y dietas y así facilitarle al administrador el control y manejo de este lugar.*

## **1.1 Propósito**

El software se realizará con la idea de solucionar el problema del manejo del gimnasio, para que este lugar tenga un mejor control de sus usuarios y que cada usuario tenga una rutina y dieta adecuada para su contextura corporal y así tener mejores resultados.

## **1.2 Alcance**

El alcance del proyecto será dejar un software totalmente, hacerlo intuitivo para las personas lo que permite una fácil asimilación por los usuarios, esperando con esto una escalabilidad del sistema en funciones dependiendo de las necesidades que se detecten a lo largo de vida del sistema, de esta forma a futuro puede ser un sistema escalable fácilmente

## **1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

**Base de datos:** Es un almacén de datos que contiene información relacionada entre sí.

**GYM:** es la abreviatura de la palabra gimnasio, que hace referencia a un lugar donde las personas pueden mejorar su estado físico.

**GYM Sena:** es la abreviatura de la palabra gimnasio, que hace referencia a un lugar donde las personas pueden mejorar su estado físico.

**Software**: Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

**Rutina:** Secuencia de ejercicios estructurados y ordenados.

**Usuario:** instructor y persona que hace parte del personal académico que se va a encargar de darle uso al programa del proyecto GYM sena.

**Módulo:** Porción del programa del proyecto GYM sena.

**Escalabilidad:**  Propiedad de aumentar la capacidad de trabajo o de tamaño de un sistema sin comprometer el funcionamiento y calidad normales del mismo.

**Instructor:** Persona que va estar encargada de gestionar el ingreso de los usuarios del gimnasio y de asignarles las respectivas rutinas,

## **1.4 Responsables e involucrados**

*En esta sección deben indicar el o los involucrados en el desarrollo del proyecto*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| Catalina Londoño | **Rutinas y ejercicios** y **Dietas** | programadora,Diseñadora |
| Santiago Muñoz | **Rutinas y ejercicios** y **Dietas** | programador |
| Andrés Guzmán | **Rutinas y ejercicios** y **Dietas** | programador |
| Johan Córdoba | **Usuarios e** **Ingreso** | Desarrollador |
| camilo garcia | **Usuarios e** **Ingreso** | Desarrollador, Diseñador |
| Fabián Cano | **Usuarios e** **Ingreso** | Desarrollador |
| Andrés Pinzón | **Usuarios e** **Ingreso** | desarrollador |
| Diana Gil | **Usuarios e** **Ingreso** | Desarrolladora, Diseñadora |
| Jhon Alexander bueno espinosa | **Sistema** | Programador,Analista |
| Jorge González | **Sistema** | Programador |
| Camilo Agudelo | **Sistema** | Programador, diseñador |
| Alejandra Soler | **Sistema** | Documentadora |

## **1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)**

La información obtenida para realizar nuestra parte del proyecto(igualmente que los otros módulos) la obtuvimos gracias a una encuesta que le hicimos a algunos aprendices y una entrevista a uno de los instructores encargados del gym

# **2. Descripción General**

El problema encontrado en el gimnasio es que una sola persona, sea un instructor o un monitor debe llevar el conteo, asignar rutinas y ayudar a los aprendices en los asuntos que necesitan mientras están en el gimnasio, por lo cual la solución propuesta es crear un sistema el cual ayudaría a la persona encargada a llevar el conteo, registro de aprendices y les ayudaría también a seguir una rutina más fácilmente a los usuarios de este sistema, además notamos que los usuarios raramente siguen una dieta, por lo cual al implementar un módulo de dietas se les brindara la oportunidad a los usuarios de encontrar más fácilmente las dietas necesarias para poder ver cambios en su cuerpo

# **3. Situación Actual**

Se encuentra que en el registro de los aprendices e instructores del gimnasio se está utilizando actualmente un documento para el control de quienes ingresan al mismo, haciendo de esta tarea algo dispendiosa que en el presente no se debería presentar por lo que podemos usar una solución informática.

También se encuentra que un instructor o un monitor son los encargados de asignar las rutinas a todas las personas que se encuentren dentro del gimnasio con lo cual hace de este procedimiento algo lento y no permite una personalización real, lo que a la larga conlleva que muchas personas no vean el resultado esperado, además de que actualmente siempre debe haber alguien para ayudar con las rutinas, haciendo de esta tarea más tediosa para esta persona.

# **4. Situación Esperada**

Se espera que el sistema brinde una facilidad de manejo al usuario durante el ingreso a la plataforma, también se espera que las interfaces visuales del ingreso sean agradables al usuario, como también que su funcionalidad sea óptima.

Cuando esté implementado el software esperamos poder permitirles a todos los usuarios un rápido acceso y personalización a sus rutinas, ya sea que usen rutinas preestablecidas, rutinas basadas en sus objetivos o rutinas totalmente personalizadas por los usuarios, así los usuarios tendrán un total control sobre sus objetivos, permitiéndoles alcanzarlos con mayor eficacia, además de aumentar los nuevos miembros que no tienen idea de cómo realizar los ejercicios o simplemente no tengan tiempo de buscar las rutinas para su tipo de cuerpo en especial, también buscamos poder llegar a más usuarios rápidamente, usando menos esfuerzo y personal para estas labores.

Se espera también adaptar al sistema con soluciones óptimas en caso de que el usuario tenga problemas al iniciar sesión como también una seguridad determinada para la protección de sus datos.

# **5. Justificación**

se justifica el proyecto ya que este es un sistema moderno y de fácil actualización que soluciona un problema que se presenta desde hace tiempo en sena dando un mayor accesibilidad a las plataformas digitales

# **6. Observaciones**

Dentro de las observaciones podremos realizar un análisis a fondo con las diferentes problemáticas que impiden que el gimnasio funcione de una manera más óptima ya que con una plataforma digital se hará la involucración del gimnasio en la era tecnológica..